

SIMULACRO DE EXAMEN

Prueba de acceso a ciclos formativos de Grado Superior

Comunitat Valenciana · Formato de la convocatoria 2026

Parte común: Tratamiento de la información y competencia digital

Simulacro n.º 1 · Duración: 45 min

Nombre y apellidos	
Fecha	
Tiempo empleado	
Calificación	

Observaciones

- Escribe tu nombre en el recuadro de arriba antes de empezar. El día de la prueba tendrás que tener tu NIF o NIE a la vista.
- Pon un cronómetro de 45 min: es el tiempo de la prueba real.
- Es un test de 30 preguntas con tres opciones (a, b y c) y una sola respuesta correcta.
- Cada acierto vale 0,33 puntos, salvo las dos últimas preguntas, que valen 0,38. En total, 10 puntos.
- Cada error resta 0,1 puntos y las preguntas en blanco no puntúan.
- Lee con atención cada pregunta y sus tres opciones antes de contestar.
- Marca tus respuestas en la hoja de respuestas que tienes después de la última pregunta.
- Al final tienes los resultados para comprobar tus respuestas. No los mires hasta terminar.

Simulacro elaborado por el Centro de Estudios 3Catorce siguiendo el modelo del examen de Tratamiento de la información y competencia digital publicado en la convocatoria 2026 (treinta preguntas tipo test de tres opciones). La duración, 45 min, es la que fija la Resolución de 13 de febrero de 2026, DOGV n.º 10310. **No es un examen oficial** y sus enunciados son originales.

1. Según los prefijos binarios normalizados por la Comisión Electrotécnica Internacional (IEC), ¿cuántos bytes tiene un kibibyte (KiB)? *(0,33 puntos)*
 - a) 1000 bytes
 - b) 1024 bytes
 - c) 8192 bytes
2. ¿Qué caracteriza a la arquitectura de Von Neumann, en la que se basan la mayoría de los ordenadores de uso general? *(0,33 puntos)*
 - a) Los programas y los datos se guardan en la misma memoria, y la CPU va leyendo y ejecutando las instrucciones.
 - b) Cada programa está formado por circuitos propios, y cambiar de tarea obliga a recablear la máquina.
 - c) Los datos se guardan dentro de la CPU y los programas se ejecutan directamente desde el disco duro.
3. Al encender un ordenador, ¿qué hace el firmware de la placa base (BIOS o UEFI)? *(0,33 puntos)*
 - a) Reparte entre los componentes la corriente eléctrica que necesita cada uno de ellos.
 - b) Gestiona las ventanas y los programas mientras se trabaja con el ordenador.
 - c) Comprueba el hardware básico y pone en marcha la carga del sistema operativo.
4. ¿Qué ventaja tiene una unidad de estado sólido (SSD) frente a un disco duro mecánico (HDD)? *(0,33 puntos)*
 - a) Ofrece más capacidad de almacenamiento por el mismo precio.
 - b) Lee y escribe los datos mucho más rápido, porque no tiene piezas móviles.
 - c) Se puede reescribir un número ilimitado de veces sin que la memoria se desgaste.
5. Al digitalizar un sonido, ¿qué indica la frecuencia de muestreo? *(0,33 puntos)*
 - a) Cuántas muestras del sonido se toman en cada segundo.
 - b) Cuántos bits se usan para guardar cada una de las muestras.
 - c) Cuánto se comprime el archivo de audio para que ocupe menos.
6. ¿Qué función cumple el sistema de archivos de una unidad de almacenamiento? *(0,33 puntos)*
 - a) Organiza cómo se guardan y se localizan los archivos y las carpetas en la unidad.
 - b) Decide qué programa utiliza el procesador en cada momento y durante cuánto tiempo.
 - c) Traduce las instrucciones de los programas al lenguaje máquina que entiende el procesador.

- 7.** ¿Qué es una distribución GNU/Linux? (0,33 puntos)
- a) El núcleo Linux por sí solo, sin las herramientas ni las aplicaciones que hacen falta para usar el ordenador.
 - b) Un programa que permite abrir aplicaciones de Linux dentro de otro sistema operativo, sin instalar Linux.
 - c) Un sistema operativo completo: el núcleo Linux junto con herramientas, aplicaciones y un gestor de paquetes.
- 8.** En un diagrama de flujo, ¿qué representa el símbolo con forma de rombo? (0,33 puntos)
- a) El punto de inicio o el punto final del algoritmo, donde empieza o acaba el proceso.
 - b) Una decisión: se evalúa una condición y, según el resultado, se sigue un camino u otro.
 - c) Una operación de entrada o de salida de datos, como leer un número del teclado.
- 9.** En la programación orientada a eventos, ¿qué es un evento? (0,33 puntos)
- a) Un bloque de instrucciones que se repite un número fijo de veces mientras se ejecuta el programa.
 - b) Una variable cuyo valor se fija al principio y no cambia durante toda la ejecución del programa.
 - c) Un suceso, como un clic o una tecla pulsada, al que el programa responde ejecutando instrucciones.
- 10.** En una tabla de una base de datos relacional, ¿para qué sirve la clave primaria? (0,33 puntos)
- a) Para identificar cada registro de forma única, así que su valor no puede repetirse en la tabla.
 - b) Para proteger la tabla con una contraseña e impedir que otros usuarios la abran.
 - c) Para ordenar alfabéticamente los registros cada vez que se consulta la tabla.
- 11.** En una hoja de cálculo, la celda C2 contiene la fórmula =B2*\$E\$1. Si se copia esa celda y se pega en C3, ¿qué fórmula tendrá C3? (0,33 puntos)
- a) =B3*\$E\$2
 - b) =B3*\$E\$1
 - c) =B2*\$E\$1
- 12.** En España, cuando el autor de una obra es una persona física, ¿cuánto duran, con carácter general, los derechos de explotación? (0,33 puntos)
- a) 50 años contados desde la primera publicación de la obra.
 - b) Solo mientras vive el autor; al morir, la obra pasa al dominio público.
 - c) Toda la vida del autor y 70 años después de su muerte.

- 13.** ¿Qué red, puesta en marcha en Estados Unidos en 1969, se considera la precursora de internet? (0,33 puntos)
- a) La World Wide Web
 - b) Ethernet
 - c) ARPANET
- 14.** En una red local cableada, ¿qué dispositivo conecta los equipos entre sí y envía los datos solo al equipo de destino, en lugar de a todos? (0,33 puntos)
- a) Un conmutador (*switch*)
 - b) Un concentrador (*hub*)
 - c) Un repetidor
- 15.** ¿Qué ventaja tiene la fibra óptica frente al cable de cobre para transmitir datos? (0,33 puntos)
- a) Es más barata que el cobre y resulta más fácil de empalmar e instalar.
 - b) No le afectan las interferencias electromagnéticas y pierde menos señal en distancias largas.
 - c) Además de los datos, transporta la corriente eléctrica que alimenta los dispositivos.
- 16.** IPv6 se creó, entre otras razones, porque las direcciones IPv4, de 32 bits, no iban a bastar para todos los dispositivos conectados. ¿Cuántos bits tiene una dirección IPv6? (0,33 puntos)
- a) 48 bits
 - b) 64 bits
 - c) 128 bits
- 17.** En una red doméstica, los dispositivos tienen direcciones IP privadas, como 192.168.1.35. ¿Qué hace el *router* para que puedan navegar por internet? (0,33 puntos)
- a) Mediante DHCP, cambia esas direcciones privadas por direcciones IPv4 públicas, una por dispositivo.
 - b) Mediante NAT, cambia esas direcciones privadas por la IP con la que el *router* sale a internet.
 - c) Mediante HTTPS, cifra el tráfico de cada dispositivo antes de enviarlo a internet.
- 18.** En un *router* wifi de doble banda, ¿qué diferencia hay entre la banda de 2,4 GHz y la de 5 GHz? (0,33 puntos)
- a) La de 5 GHz suele ser más rápida, pero tiene menos alcance y atraviesa peor las paredes.
 - b) La de 2,4 GHz suele ser más rápida, pero tiene menos alcance y atraviesa peor las paredes.
 - c) La de 5 GHz va cifrada, mientras que la de 2,4 GHz transmite los datos sin cifrar.

- 19.** Cuando una empresa trata tus datos personales basándose en tu consentimiento, ¿cómo tiene que ser ese consentimiento según el Reglamento General de Protección de Datos (RGPD)? (0,33 puntos)
- a) Basta con que no te opongas: si no dices nada en un plazo razonable, se entiende que aceptas.
 - b) Libre, específico, informado e inequívoco, con una declaración o una acción afirmativa clara.
 - c) Tiene que darse siempre por escrito, en papel y con firma manuscrita, para que tenga validez.
- 20.** ¿En qué consiste la verificación en dos pasos al iniciar sesión en un servicio en línea? (0,33 puntos)
- a) Hay que escribir la contraseña dos veces seguidas para confirmar que no te has equivocado al teclearla.
 - b) El servicio obliga a cambiar la contraseña cada cierto tiempo y no deja repetir las anteriores.
 - c) Además de la contraseña, se pide una segunda prueba de identidad, como un código que llega al móvil.
- 21.** ¿Qué hace el servicio DNS cuando escribes una dirección web en el navegador? (0,33 puntos)
- a) Traduce el nombre de dominio a la dirección IP del servidor de la web.
 - b) Guarda en tu ordenador una copia de las páginas que visitas para que carguen más rápido.
 - c) Busca en internet las páginas que contienen las palabras que has escrito.
- 22.** Si configuras tu cuenta de correo electrónico con el protocolo IMAP en lugar de POP3, ¿qué consigues? (0,33 puntos)
- a) Que los mensajes viajen cifrados, algo que POP3 no permite.
 - b) Que los mensajes se descarguen en el ordenador y se borren del servidor.
 - c) Que los mensajes se queden en el servidor y se vean igual en todos tus dispositivos.
- 23.** Vas a enviar el mismo correo a muchas personas que no se conocen entre sí. ¿Dónde conviene poner sus direcciones para proteger su privacidad? (0,33 puntos)
- a) En el campo «CC» (con copia)
 - b) En el campo «Para», una detrás de otra
 - c) En el campo «CCO» (con copia oculta)
- 24.** Has instalado un servidor web en tu propio ordenador para probar un gestor de contenidos. ¿Qué dirección escribes en el navegador de ese mismo ordenador para acceder a él? (0,33 puntos)
- a) `http://192.168.1.1`
 - b) `http://127.0.0.1`
 - c) `http://255.255.255.0`

- 25.** En un gestor de contenidos (CMS), ¿qué es un *plugin* o complemento?
(0,33 puntos)
- a) Un añadido que amplía las funciones del gestor, como un formulario de contacto.
 - b) Una plantilla que cambia el diseño y el aspecto visual de todas las páginas.
 - c) Una copia de seguridad automática de los contenidos y la base de datos.
- 26.** Si pasas muchas horas seguidas delante de una pantalla, ¿qué hábito ayuda a prevenir la fatiga visual? (0,33 puntos)
- a) Subir el brillo de la pantalla muy por encima de la luz de la habitación para que el texto destaque.
 - b) Hacer pausas breves y frecuentes y mirar a lo lejos durante unos segundos.
 - c) Usar gafas con filtro de luz azul, que evitan la fatiga visual aunque no se hagan pausas.
- 27.** En un editor de documentos en línea que usan varias personas a la vez, ¿para qué sirve el historial de versiones? (0,33 puntos)
- a) Para ver quién ha cambiado qué y cuándo, y recuperar una versión anterior.
 - b) Para impedir que dos personas editen el documento al mismo tiempo.
 - c) Para guardar una copia del documento en el ordenador de cada participante.
- 28.** ¿Qué es la sede electrónica de una Administración pública? (0,33 puntos)
- a) El perfil oficial de la Administración en las redes sociales, donde responde las consultas de la ciudadanía.
 - b) La oficina física en la que el personal ayuda a la ciudadanía a hacer sus trámites por internet.
 - c) La dirección web oficial de la Administración para hacer trámites con garantías de identidad y seguridad.
- 29.** Para firmar electrónicamente un documento con tu certificado digital, ¿qué clave se utiliza? (0,38 puntos)
- a) Tu clave privada, que solo controlas tú; quien recibe el documento comprueba la firma con tu clave pública.
 - b) Tu clave pública, que puede conocer cualquiera; quien recibe el documento comprueba la firma con tu clave privada.
 - c) La clave pública de la persona que va a recibir el documento.
- 30.** Una empresa usa un sistema de inteligencia artificial para filtrar currículos. Como se entrenó con datos de contrataciones antiguas, descarta más candidaturas de mujeres que de hombres con la misma preparación. ¿Cómo se llama este problema? (0,38 puntos)
- a) Alucinación de la IA
 - b) Sesgo algorítmico
 - c) Brecha digital

Hoja de respuestas

Marca con una X la opción elegida. Si te equivocas, rellena entera la casilla errónea y marca con una X la nueva.

N.º	a	b	c
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			

N.º	a	b	c
11			
12			
13			
14			
15			
16			
17			
18			
19			
20			

N.º	a	b	c
21			
22			
23			
24			
25			
26			
27			
28			
29			
30			

Aciertos 1-28: _____ · Aciertos 29-30: _____ · Errores: _____ · Nota: _____

Cuando termines

Después del simulacro

- Apunta el tiempo que has tardado. En la prueba tendrás 45 min para este examen.
- Repasa tus respuestas antes de darlas por buenas y anota qué te ha costado más: ahí está tu margen de mejora.

Cómo se calcula la nota de la parte común

Materia	Peso
Lengua y literatura (castellano o valenciano)	3,5
Matemáticas	3,5
Inglés	2
Tratamiento de la información y competencia digital	1

- Cada examen se puntúa de 0 a 10, y la nota de la parte común es la media ponderada con esos pesos.
- La nota final es la media de la parte común y la parte específica, siempre que cada una llegue al menos a un 4. La prueba se supera con un 5. Si tienes alguna parte o materia exenta, se aplican las reglas de la convocatoria.
- En la prueba real, las faltas de ortografía pueden restar hasta 1 punto en cada examen.

Más simulacros en la web

Vamos publicando simulacros de cada materia en **exámenes.ce3catorce.online**, con el formato de la convocatoria 2026.

¿Quieres preparar la prueba con nosotros?

En el Centro de Estudios 3Catorce, en Benidorm, preparamos la prueba de acceso a Grado Superior, también en línea. Escanea el código y te contamos cómo.



© 2026 Centro de Estudios 3Catorce. Enunciados originales. Puedes imprimir y compartir este simulacro para estudiar; no está permitido venderlo ni publicarlo en otras webs.

Para comprobar

Resultados

Calcula tu nota: suma 0,33 por cada acierto de la 1 a la 28 y 0,38 por cada acierto en la 29 y la 30, y resta 0,1 por cada error. Las preguntas en blanco valen 0.

1. b	7. c	13. c	19. b	25. a
2. a	8. b	14. a	20. c	26. b
3. c	9. c	15. b	21. a	27. a
4. b	10. a	16. c	22. c	28. c
5. a	11. b	17. b	23. c	29. a
6. a	12. c	18. a	24. b	30. b