

SIMULACRO DE EXAMEN

Prueba de acceso a ciclos formativos de Grado Superior

Comunitat Valenciana · Formato de la convocatoria 2026

Parte común: Tratamiento de la información y competencia digital

Simulacro n.º 2 · Duración: 45 min

Nombre y apellidos	
Fecha	
Tiempo empleado	
Calificación	

Observaciones

- Escribe tu nombre en el recuadro de arriba antes de empezar. El día de la prueba tendrás que tener tu NIF o NIE a la vista.
- Pon un cronómetro de 45 min: es el tiempo de la prueba real.
- Es un test de 30 preguntas con tres opciones (a, b y c) y una sola respuesta correcta.
- Cada acierto vale 0,33 puntos, salvo las dos últimas preguntas, que valen 0,38. En total, 10 puntos.
- Cada error resta 0,1 puntos y las preguntas en blanco no puntúan.
- Lee con atención cada pregunta y sus tres opciones antes de contestar.
- Marca tus respuestas en la hoja de respuestas que tienes después de la última pregunta.
- Al final tienes los resultados para comprobar tus respuestas. No los mires hasta terminar.

Simulacro elaborado por el Centro de Estudios 3Catorce siguiendo el modelo del examen de Tratamiento de la información y competencia digital publicado en la convocatoria 2026 (treinta preguntas tipo test de tres opciones). La duración, 45 min, es la que fija la Resolución de 13 de febrero de 2026, DOGV n.º 10310. **No es un examen oficial** y sus enunciados son originales.

1. Una conexión a internet tiene una velocidad de 100 Mbps (megabits por segundo). ¿A cuántos megabytes por segundo (MB/s) equivale? *(0,33 puntos)*
 - a) 100 MB/s
 - b) 12,5 MB/s
 - c) 800 MB/s
2. ¿Qué es Unicode, en el que se basa la codificación UTF-8? *(0,33 puntos)*
 - a) Un tipo de letra que incluye el dibujo de los caracteres de muchos idiomas.
 - b) Un formato que comprime los archivos de texto para que ocupen menos espacio.
 - c) Un estándar que asigna un número a cada carácter, sea letra, cifra, signo o emoji.
3. ¿Cuál de estos dispositivos es, a la vez, un periférico de entrada y de salida? *(0,33 puntos)*
 - a) Un escáner de documentos
 - b) Una pantalla táctil
 - c) Un proyector de vídeo
4. ¿Qué es un sistema empotrado (o embebido)? *(0,33 puntos)*
 - a) Un ordenador integrado en otro aparato para controlar una tarea concreta, como en una lavadora.
 - b) Un ordenador de sobremesa que lleva la pantalla y todos los componentes dentro de la misma carcasa.
 - c) Un sistema operativo instalado junto a otro en el mismo disco, como Linux junto a Windows.
5. ¿Qué es el controlador (*driver*) de un dispositivo, como una impresora o una tarjeta gráfica? *(0,33 puntos)*
 - a) Un programa que permite al sistema operativo comunicarse con el dispositivo y usar sus funciones.
 - b) Un chip de la placa base que reparte la corriente eléctrica entre los dispositivos conectados.
 - c) Un programa que analiza los archivos que llegan desde los dispositivos USB para eliminar virus.
6. Tu antiguo teléfono móvil ya no funciona y no tiene arreglo. ¿Dónde hay que depositarlo? *(0,33 puntos)*
 - a) En el contenedor amarillo, porque la carcasa es de plástico.
 - b) En el contenedor de restos, después de sacarle la tarjeta SIM y la de memoria.
 - c) En un punto limpio o en una tienda que recoja aparatos electrónicos.

- 7.** ¿Qué permite una licencia de *software* libre? (0,33 puntos)
- a) Usar el programa, estudiar cómo funciona, modificarlo y distribuir copias, con cambios o sin ellos.
 - b) Descargarlo y usarlo gratis, pero sin venderlo nunca ni cobrar por instalarlo o por darle soporte.
 - c) Consultar su código fuente, aunque modificarlo y distribuir versiones nuevas queda reservado al autor.
- 8.** ¿Qué hace un compilador? (0,33 puntos)
- a) Va leyendo el programa instrucción a instrucción, y traduce y ejecuta cada una en el momento.
 - b) Traduce el programa entero a un lenguaje de más bajo nivel, y lo que se ejecuta es esa traducción.
 - c) Revisa el programa y corrige por sí solo los errores de lógica que haya cometido quien lo escribió.
- 9.** Un programa escrito con orientación a objetos para gestionar una biblioteca tiene una clase «Libro». ¿Qué es esa clase? (0,33 puntos)
- a) Un libro concreto, con su propio título y autor, que se crea mientras se ejecuta el programa.
 - b) Una plantilla que define los atributos y los métodos de todos los objetos de tipo libro.
 - c) Un bloque de instrucciones que se ejecuta cuando el usuario pulsa el botón de buscar un libro.
- 10.** En un programa, la variable «x» empieza valiendo 2 y, después, un bucle repite tres veces la instrucción « $x = x * 2$ ». ¿Qué valor tiene «x» al terminar el bucle? (0,33 puntos)
- a) 8
 - b) 12
 - c) 16
- 11.** En la tabla de alumnos de una base de datos, cada columna guarda el mismo dato de todos ellos, como la fecha de nacimiento. ¿Cómo se llama cada columna? (0,33 puntos)
- a) Un campo
 - b) Un registro
 - c) Un índice
- 12.** Encuentras en internet una fotografía con licencia Creative Commons BY-NC. ¿Qué te permite hacer con ella? (0,33 puntos)
- a) Usarla con cualquier fin, incluso comercial, aunque no cites a su autor.
 - b) Usarla con fines comerciales, citando a su autor, pero sin modificarla.
 - c) Usarla y modificarla sin fines comerciales, siempre que cites a su autor.

- 13.** ¿Cómo viajan los datos por internet? (0,33 puntos)
- a) Por un circuito reservado de extremo a extremo que se mantiene mientras dura la comunicación.
 - b) Divididos en paquetes que pueden ir por caminos distintos y se unen de nuevo en el destino.
 - c) En un único bloque, que solo viaja cuando está libre todo el camino hasta el destino.
- 14.** En una red local con topología en estrella, ¿qué pasa si se avería el dispositivo central, como el *switch*? (0,33 puntos)
- a) Los equipos quedan incomunicados entre sí, porque todos los datos pasan por ese dispositivo.
 - b) Solo pierde la conexión el equipo que estaba enviando datos al dispositivo en ese momento.
 - c) Los equipos siguen comunicándose, porque se envían los datos directamente por el cable.
- 15.** ¿Por qué los hilos de un cable de red de par trenzado van enrollados entre sí de dos en dos? (0,33 puntos)
- a) Para que el cable sea más flexible y aguante mejor los tirones y las curvas.
 - b) Para saber a simple vista qué hilo va conectado a cada patilla del conector.
 - c) Para reducir las interferencias entre los pares y las que llegan de fuera.
- 16.** ¿Qué es la dirección MAC de una tarjeta de red? (0,33 puntos)
- a) La dirección IP que el *router* da a la tarjeta cada vez que se conecta a la red.
 - b) Un identificador de la tarjeta que se usa para entregar los datos dentro de la red local.
 - c) La dirección pública con la que la tarjeta se identifica ante los servidores de internet.
- 17.** En la configuración de red de un ordenador, ¿qué es la puerta de enlace predeterminada? (0,33 puntos)
- a) La dirección del servidor que traduce los nombres de las webs a direcciones IP.
 - b) El número que indica qué parte de la dirección IP identifica la red y cuál el equipo.
 - c) La dirección IP del *router* al que el equipo envía los datos que van a otras redes.
- 18.** ¿Qué mide la latencia de una conexión a internet? (0,33 puntos)
- a) El tiempo que tardan los datos en llegar a su destino.
 - b) La cantidad de datos que se pueden transmitir cada segundo.
 - c) La proporción de datos que se pierden por el camino.

- 19.** Cuando navegas por internet, ¿qué son las *cookies* de terceros? (0,33 puntos)
- a) Las que guarda en tu navegador un sitio web distinto de la web que estás visitando.
 - b) Las que guarda en tu navegador la propia web que visitas para recordar tu idioma.
 - c) Las que una web pasa a otra cuando pulsas un enlace que lleva de una a la otra.
- 20.** Instalas en el móvil una aplicación de linterna y te pide acceso a tus contactos y a tu ubicación. ¿Qué conviene hacer? (0,33 puntos)
- a) Aceptar, porque las aplicaciones de la tienda oficial ya se revisan y son seguras.
 - b) Denegar esos permisos, porque no son necesarios para que la aplicación encienda la luz.
 - c) Concederlos y borrar la aplicación al acabar, porque así se eliminan los datos recogidos.
- 21.** ¿En qué se diferencia ver una película en *streaming* de descargarla? (0,33 puntos)
- a) En *streaming* la calidad de imagen es siempre la misma, sea cual sea la velocidad de la conexión.
 - b) En *streaming* la película se guarda en el dispositivo y después se puede ver sin conexión.
 - c) En *streaming* se reproduce a medida que llegan los datos, sin esperar al archivo completo.
- 22.** ¿Qué indica la terminación «.es» en la dirección www.ejemplo.es? (0,33 puntos)
- a) Que la página está escrita en español.
 - b) Que el servidor en el que está alojada la página se encuentra en España.
 - c) Que pertenece al dominio de primer nivel asignado a España.
- 23.** En un buscador de internet, ¿qué consigues al escribir una frase entre comillas? (0,33 puntos)
- a) Que salgan páginas con esa frase exacta, con las palabras en ese orden.
 - b) Que salgan páginas que contienen al menos una de las palabras de la frase.
 - c) Que se quiten de los resultados todas las páginas en las que aparece esa frase.
- 24.** ¿Qué es un NAS? (0,33 puntos)
- a) Un disco interno que se conecta directamente a la placa base y es más rápido que los discos SATA.
 - b) Un dispositivo de almacenamiento conectado a la red que comparte sus archivos con varios equipos.
 - c) Un servicio de almacenamiento en la nube que ofrece una empresa a través de internet.

- 25.** Un servicio de correo web o un editor de documentos en línea, que se usan desde el navegador, ¿a qué modelo de servicio en la nube corresponden? (0,33 puntos)
- a) Infraestructura como servicio (IaaS)
 - b) Plataforma como servicio (PaaS)
 - c) *Software* como servicio (SaaS)
- 26.** ¿Qué hace un programa malicioso del tipo *ransomware*? (0,33 puntos)
- a) Registra las teclas que pulsas para robarte las contraseñas.
 - b) Cifra tus archivos o bloquea el equipo y te exige un rescate.
 - c) Llena la pantalla de anuncios que no has pedido mientras navegas.
- 27.** La web de una asociación está hecha con un gestor de contenidos (CMS) y la actualizan varios socios. ¿Para qué sirven los roles de usuario? (0,33 puntos)
- a) Para decidir qué puede hacer cada persona, como publicar entradas o cambiar la configuración.
 - b) Para que cada visitante vea la web con un diseño distinto, como otros colores o tipos de letra.
 - c) Para repartir entre las personas que publican el espacio de almacenamiento del servidor.
- 28.** ¿Para qué sirve suscribirse a la fuente RSS de un blog o de un periódico digital? (0,33 puntos)
- a) Para poder comentar sus noticias con la misma cuenta que usas en otras webs y redes.
 - b) Para leer los contenidos de pago de la web sin tener que pagar la suscripción.
 - c) Para recibir en un lector las novedades que publica sin tener que entrar en la web.
- 29.** Firmas con tu certificado digital un contrato en PDF y, más tarde, alguien cambia el importe que figura en él. ¿Qué muestra un programa de verificación al comprobar la firma? (0,38 puntos)
- a) Un aviso de que el documento se ha modificado desde que se aplicó la firma.
 - b) Que la firma es válida, porque solo acredita quién firmó el documento.
 - c) Que la firma es válida si el cambio lo hizo alguien con permiso para editar el PDF.
- 30.** ¿Qué reconoce en España el derecho a la desconexión digital? (0,38 puntos)
- a) El derecho a pedir que los buscadores dejen de mostrar enlaces con tus datos personales.
 - b) El derecho de los trabajadores a no atender llamadas ni mensajes de trabajo fuera de su jornada.
 - c) El derecho de toda la población a tener acceso a internet en condiciones de igualdad.

Hoja de respuestas

Marca con una X la opción elegida. Si te equivocas, rellena entera la casilla errónea y marca con una X la nueva.

N.º	a	b	c
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			

N.º	a	b	c
11			
12			
13			
14			
15			
16			
17			
18			
19			
20			

N.º	a	b	c
21			
22			
23			
24			
25			
26			
27			
28			
29			
30			

Aciertos 1-28: _____ · Aciertos 29-30: _____ · Errores: _____ · Nota: _____

Cuando termines

Después del simulacro

- Apunta el tiempo que has tardado. En la prueba tendrás 45 min para este examen.
- Repasa tus respuestas antes de darlas por buenas y anota qué te ha costado más: ahí está tu margen de mejora.

Cómo se calcula la nota de la parte común

Materia	Peso
Lengua y literatura (castellano o valenciano)	3,5
Matemáticas	3,5
Inglés	2
Tratamiento de la información y competencia digital	1

- Cada examen se puntúa de 0 a 10, y la nota de la parte común es la media ponderada con esos pesos.
- La nota final es la media de la parte común y la parte específica, siempre que cada una llegue al menos a un 4. La prueba se supera con un 5. Si tienes alguna parte o materia exenta, se aplican las reglas de la convocatoria.
- En la prueba real, las faltas de ortografía pueden restar hasta 1 punto en cada examen.

Más simulacros en la web

Vamos publicando simulacros de cada materia en **exámenes.ce3catorce.online**, con el formato de la convocatoria 2026.

¿Quieres preparar la prueba con nosotros?

En el Centro de Estudios 3Catorce, en Benidorm, preparamos la prueba de acceso a Grado Superior, también en línea. Escanea el código y te contamos cómo.



© 2026 Centro de Estudios 3Catorce. Enunciados originales. Puedes imprimir y compartir este simulacro para estudiar; no está permitido venderlo ni publicarlo en otras webs.

Para comprobar

Resultados

Calcula tu nota: suma 0,33 por cada acierto de la 1 a la 28 y 0,38 por cada acierto en la 29 y la 30, y resta 0,1 por cada error. Las preguntas en blanco valen 0.

1. b	7. a	13. b	19. a	25. c
2. c	8. b	14. a	20. b	26. b
3. b	9. b	15. c	21. c	27. a
4. a	10. c	16. b	22. c	28. c
5. a	11. a	17. c	23. a	29. a
6. c	12. c	18. a	24. b	30. b